**Roi des mers**

**Description**

Serpents géant aquatique. Ces grands monstres marins n'apparaissent que tres rarement à la surface. Il est dit que quand ces monstres ancestraux apparaissent, la mousson s'abat sur le continent.

**Niveau par race**

* Humain : 240
* Morn : 240
* Elfe : 240
* Nain : 240
* Gobelin : 240
* Agylis : 240

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 186
  2. Agilité : 186
  3. Endurance : 186
  4. Vitesse : 186
  5. Dextérité : 186
  6. Intelligence : 186
  7. Précision : 186
  8. Furtivité : 186
  9. Courage : 186
* Morn
  1. Force : 186
  2. Agilité : 186
  3. Endurance : 186
  4. Vitesse : 186
  5. Dextérité : 186
  6. Intelligence : 186
  7. Précision : 186
  8. Furtivité : 186
  9. Courage : 186
* Elfe
  1. Force : 186
  2. Agilité : 186
  3. Endurance : 186
  4. Vitesse : 186
  5. Dextérité : 186
  6. Intelligence : 186
  7. Précision : 186
  8. Furtivité : 186
  9. Courage : 186
* Nain
  1. Force : 186
  2. Agilité : 186
  3. Endurance : 186
  4. Vitesse : 186
  5. Dextérité : 186
  6. Intelligence : 186
  7. Précision : 186
  8. Furtivité : 186
  9. Courage : 186
* Gobelin
  1. Force : 186
  2. Agilité : 186
  3. Endurance : 186
  4. Vitesse : 186
  5. Dextérité : 186
  6. Intelligence : 186
  7. Précision : 186
  8. Furtivité : 186
  9. Courage : 186
* Agylis
  1. Force : 186
  2. Agilité : 186
  3. Endurance : 186
  4. Vitesse : 186
  5. Dextérité : 186
  6. Intelligence : 186
  7. Précision : 186
  8. Furtivité : 186
  9. Courage : 186

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**